WeeeFund

L'informatique pour tous,
pour la planète

RAPPORT D'ACTIVITÉ 2025



SOMMAIRE

- LA PRÉCARITÉ NUMÉRIQUE
- WEEEFUND C'EST QUOI ?
  - Notre raison d'être
  - Notre activité
  - Notre impact
- L'ASSOCIATION
  - La Weeeteam
  - Une association en mouvement
  - La vie de l'association
- NOS PROGRAMMES
- LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025
  - WeeeHome
  - WeeeJob
  - WeeeGive
- RAPPORT FINANCIER 2025
- LES PROJETS POUR 2026
- REMERCIEMENTS

LA PRÉCARITÉ NUMÉRIQUE

En France, environ 16 millions de personnes sont en situation de précarité numérique, ce qui souligne l'urgence de renforcer les initiatives pour améliorer l'accès et favoriser l'inclusion.

21%

NON ACCÈS AU NUMÉRIQUE

Environ 21% des Français sont en situation de précarité numérique, selon une enquête de l'Institut national de la statistique et des études économiques (INSEE)

17%

ILLECTRONISME

L'illectronisme concerne environ 17% de la population française âgée de 16 à 65 ans selon une étude de l'Agence du Numérique. Cela signifie que ces personnes ont des difficultés à utiliser les outils numériques de base

40%

ÉQUIPEMENTS CORRECTEMENT TRAITÉS

En France c'est environ seulement 40% des équipements d'entreprises qui sont collectés et correctement traités. Soit 3 millions d'ordinateurs détruits par an et expédiés dans les décharges à ciel ouvert en Afrique

WEEEFUND, C'EST QUOI ?

Notre raison d'être

"Réduire le **gaspillage électronique** et lutter contre l'**exclusion numérique**"

Impact social



3834
Bénéficiaires accompagnés



27
Structures accompagnées

Impact environnemental



3296
Ordinateurs réemployés



701,4
Tonnes de CO2eq économisées

Notre Activité

Récupérer des ordinateurs d'entreprise...



Les mettre à disposition de celles et ceux qui en ont besoin...



et proposer des formations et de la maintenance.



Le Process

COLLECTE

Au siège de votre entreprise

RECONDITIONNEMENT

Effacement sécurisé

INSTALLATION

Configuration réseau

FORMATION

Des bénéficiaires à la prise en main et au numérique

MAINTENANCE

Pendant 3 ans

RECYCLAGE

Démantèlement agréé DEEE

Nos Besoins

La construction d'un projet d'éducation au numérique a un coût, c'est pourquoi nous avons besoin d'un double don :

Un don matériel

&

Un don financier

Ainsi nous assurons l'intégralité de la seconde vie des ordinateurs et garantissons leur utilité, afin d'avoir un véritable impact environnemental et social.

Les intérêts des entreprises

- S'inscrit dans une démarche RSE
- Valorisation de l'image
- 60% de réduction fiscale

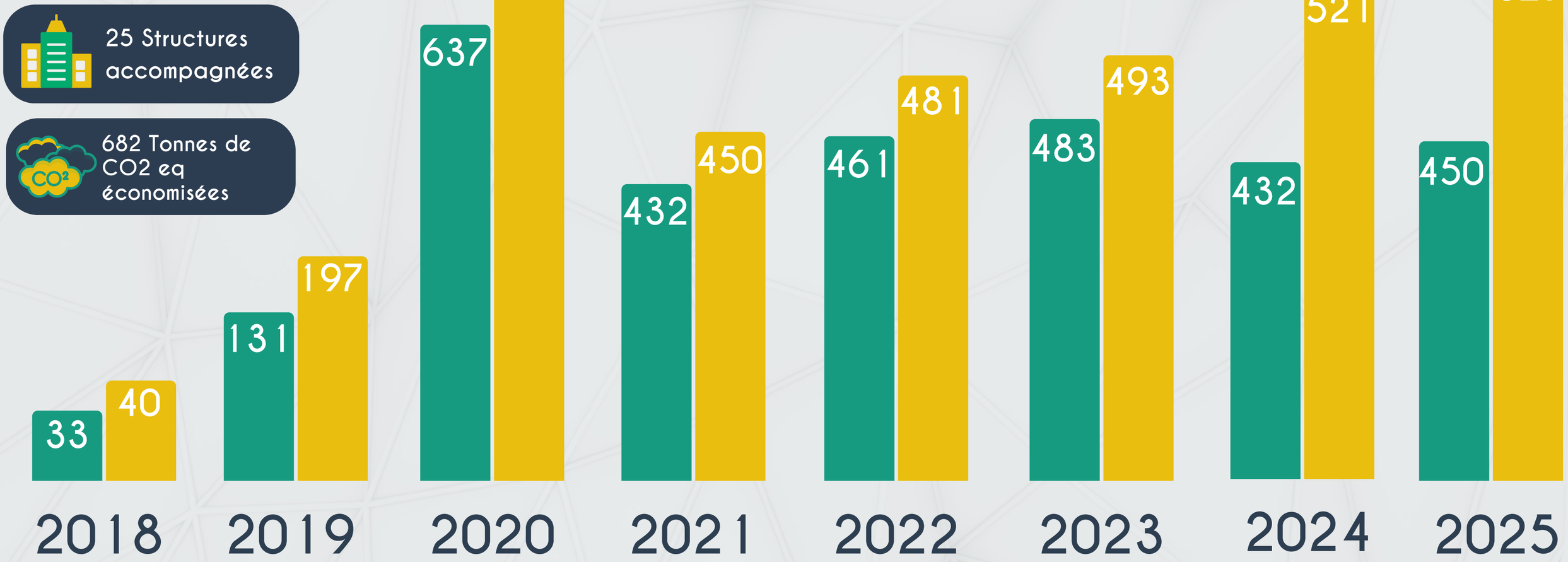
L'impact concret

1 ordinateur réemployé c'est...

1 à **3** bénéficiaires qui accèdent au numérique mais aussi...

389kg de CO2eq préservés !

Notre Impact



La WeeeTeam

Le Pôle Admin/Support



Ségolène Hequet
Responsable administrative et financière



Gwenaël Kerebel
Administrateur solutions Cloud

Le Pôle Projet



Théo Charousset
Responsable du pôle projets



Sofiane Taguine
Chargé de communication et Webmarketing



Soukaina Boughaba
Chargée de projet

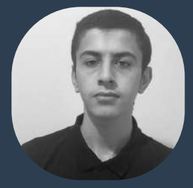
Le Pôle Production



Valentin Deygas
Responsable du pôle production



André Koukpéro
Technicien informatique



Mohammad Saïd Aldaeif
Technicien informatique

Léo Paul Grimaldi
Stagiaire

Helwan Dedeken
Chargé de projet

La WeeeTeam

Le WeeeBoard



Stéphane Viel
Trésorier



Victor Renaud
Président



Olivier Marciset
Secrétaire

Léo Paul Grimaldi
Stagiaire

Helwan Dedeken
Chargé de projet

UNE ASSOCIATION EN MOUVEMENT

Évolutions de l'équipe :

Mouvements & Remerciements

- **Fin d'alternance :** Un grand bravo à Mohamed (Technicien) et Gwenaël (Chargé SI) pour leur parcours et leur investissement.
- **Départ :** Merci à Valentin (Responsable Production) pour son leadership et sa contribution stratégique au pôle.
- **Renforts :** Mention spéciale à nos stagiaires pour leur aide précieuse sur les projets de l'année.
  -

Bonne continuation à tous dans leurs nouveaux défis !

La vie de l'association

Aujourd'hui la WeeeTeam c'est



4 Salarié.e.s - 1 Mise à disposition - 1 bénévole

Stagiaire

Chargé de projet

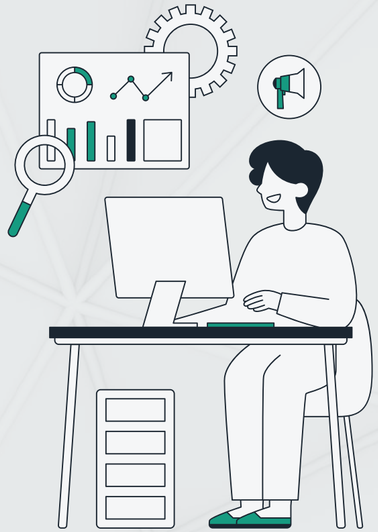
NOS PROGRAMMES

LE PROGRAMME WEEEJOB

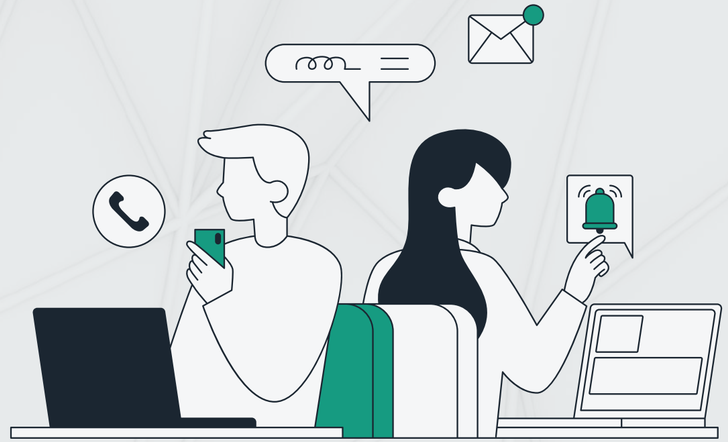
L'inclusion numérique pour les personnes en recherche d'emploi



60 heures de formation



1 ordinateur par bénéficiaire



3 ans de maintenance

NOS PROGRAMMES

LE PROGRAMME WEEEHOME

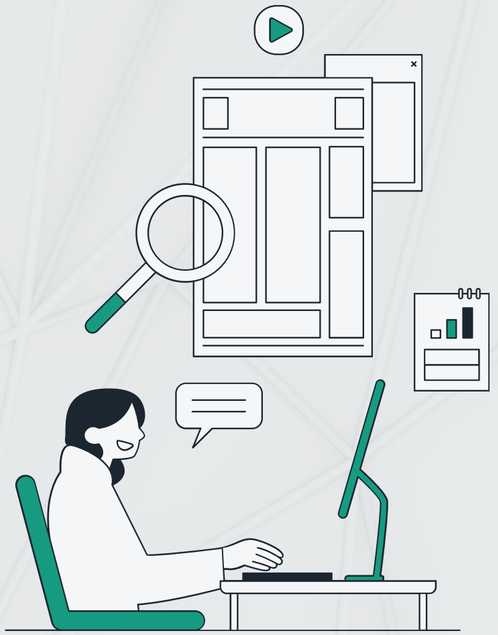
Un ordinateur à la maison pour les familles en situation de précarité



2 ateliers de formation



1ordinateur par famille



1 an de maintenance

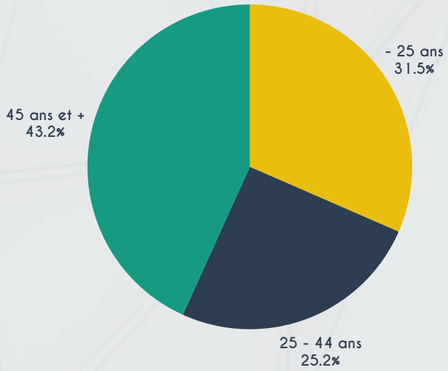
LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



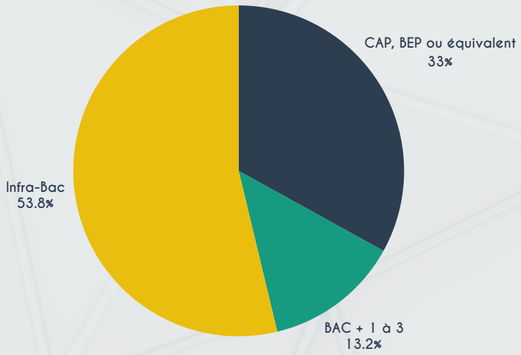
WeeeJob Rhône :

- Zones ciblées : Villeurbanne - Rilleux - Vénissieux - Givors - Villefranche - Belleville
- Impact du projet : 9.67 Tonnes de CO2eq
- Nombre de groupes : 8
- Nombre de participants : 56 bénéficiaires

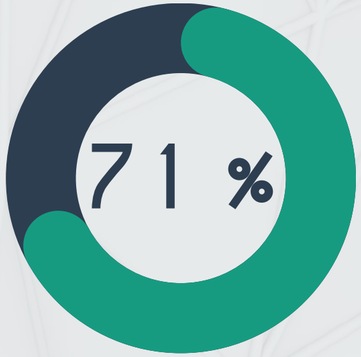
Âge des personnes inscrites



Niveau d'étude



Originaire de QPV ?



LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025

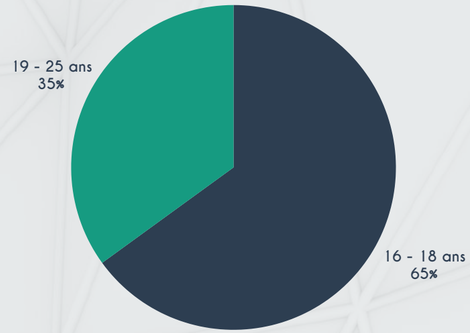


WeeeJob Jeunes :

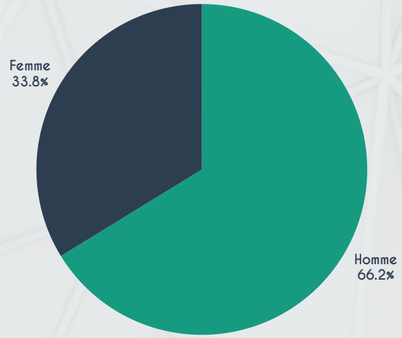
Le programme WeeeJob Jeunes est un nouveau projet visant à promouvoir l'autonomie numérique des jeunes, à réduire l'exclusion numérique et sociale

- Zone ciblée : Rilleux - Villeurbanne
- Impact du projet : 1.38 Tonnes de CO2eq
- Nombre de groupes : 2
- Nombre de participants : 8 bénéficiaires

Âge des personnes inscrites



Sexe



Originaire de QPV ?



alynea
samusocial69
Mettre l'exclusion dehors.

LES Cités éducatives

Mission Locale de Villeurbanne

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité

LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



Parentalité numérique :

Dans le cadre d'un programme dédié à la parentalité numérique, un accompagnement sera mis en place dans 3 écoles et 2 collèges. Il vise à accompagner les parents d'élèves de CP et de 6e dans la prise en main des outils numériques utilisés dans le cadre de la scolarité de leurs enfants.

- Zone ciblée : Rilleux
- Impact du projet : 8.63 Tonnes de CO2eq
- Nombre de participants : 50 bénéficiaires

Bases du numérique

Utilisation des sites administratifs et scolaires

Sécurité numérique

RILLIEUX LA-PAPE

Les Cités éducatives

LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



Autonomie numérique des seniors :

En partenariat avec AG2R La Mondiale et la Sociétale de Saint-Symphorien-sur-Coise, WeeeFund accompagne des seniors dans leur montée en compétence numérique.

- Zone ciblée : Saint-Symphorien-sur-Coise
- Impact du projet : 4,31 Tonnes de CO2eq
- Nombre de participants : 25 bénéficiaires

Dispositif mis en place :

- 2 groupes de 12 personnes et 13 personnes
- 16 ateliers (8 par groupe)
- Formations pratiques : navigation, démarches en ligne, communication, sécurité
- Bons d'achat pour l'achat d'un ordinateur
- Mise à disposition de matériel pendant la formation

AG2R LA MONDIALE

LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



WorkShop formation numérique :

Animation de workshops dédiés à la montée en compétences numériques des salariés. Des sessions interactives, accessibles à tous les niveaux, favorisant l'échange, la pratique et l'inclusion numérique.

Objectif : faciliter la prise en main des outils digitaux, renforcer l'autonomie et sensibiliser aux bonnes pratiques (cybersécurité, collaboration, numérique responsable)

- Zone ciblée : Villeurbanne
- Impact du projet : 2,24 Tonnes de CO2eq
- Nombre de participants : 13 bénéficiaires

LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



WeeeHome : Mise en œuvre du marché public

Objectif : accompagner les personnes les plus éloignées du numérique avec un accompagnement complet.

Lot 1 : Kit Inclusif :

- 1 Ordinateur - Accès Internet - 2 sessions de formation

Public cible :
Personnes en situation d'exclusion numérique (isolement, manque de compétences de base, peu de contacts avec les services numériques).

- Zone ciblée : Vénissieux - Villeurbanne - Rillieux-la-pape
- Impact du projet : 30,22 Tonnes de CO2eq
- Nombre de participants : 175 bénéficiaires

EMMAÜS CONNECT

MÉTROPOLE GRAND LYON

LES PROJETS RÉALISÉS EN 2025



WeeeHome : Mise en œuvre du marché public

Objectif : offrir du matériel informatique à des jeunes en difficulté financière, pour favoriser la continuité des études et l'insertion professionnelle.

Lot 2 : Don Solidaire

- Matériel informatique uniquement

Publics cibles :

- Étudiants en difficulté financière, souvent sans ordinateur personnel, vivant en résidence universitaire ou en logement précaire.
- Collégiens issus de familles en précarité, identifiés en lien avec les établissements scolaires ou les structures de quartier.

- Zone ciblée : Vénissieux - Villeurbanne - Rillieux-la-pape
- Impact du projet : 18,48 Tonnes de CO2eq
- Nombre d'ordinateurs distribués : 107 ordinateurs

EMMAÜS CONNECT

MÉTROPOLE GRAND LYON

CHIFFRES CLÉS 2025

Total des ressources
330 K€

Résultat
27 K€

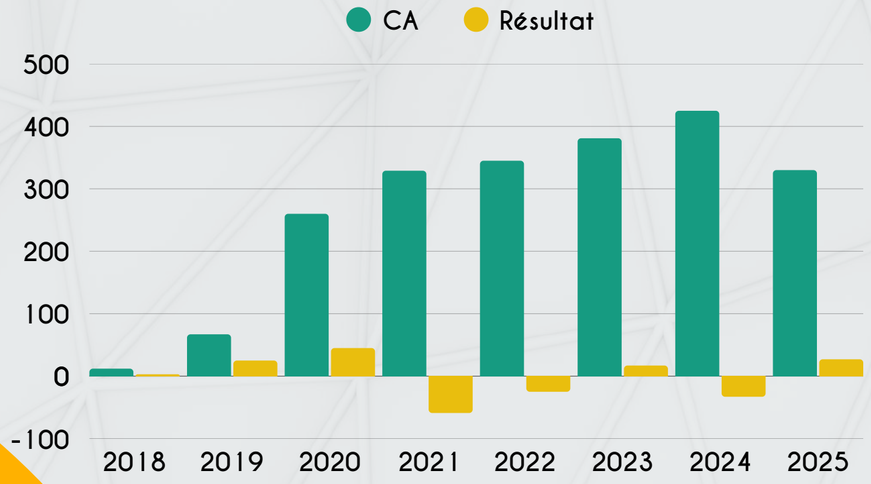
Au 31/12/2025

Fonds propres
55 K€

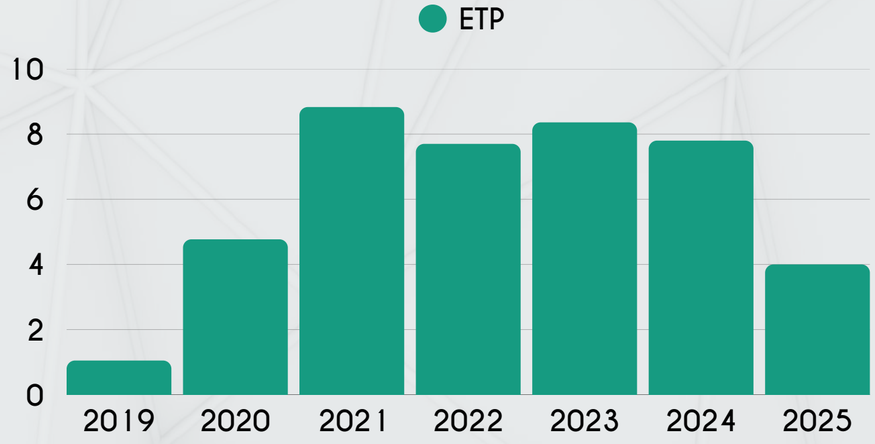
Endettement bancaire
3 K€

Trésorerie
27 K€
(facilité de caisse)

Evolution du CA et du résultat



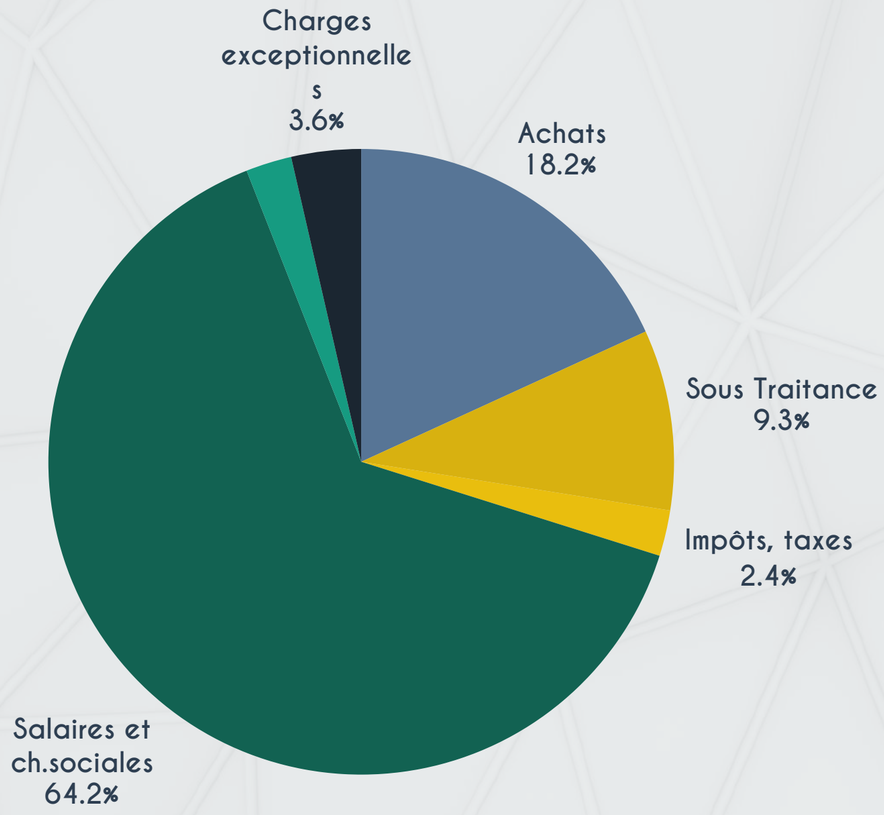
Evolution de l'équipe en Equivalent Temps Plein



COMPTE DE RÉSULTAT 2025

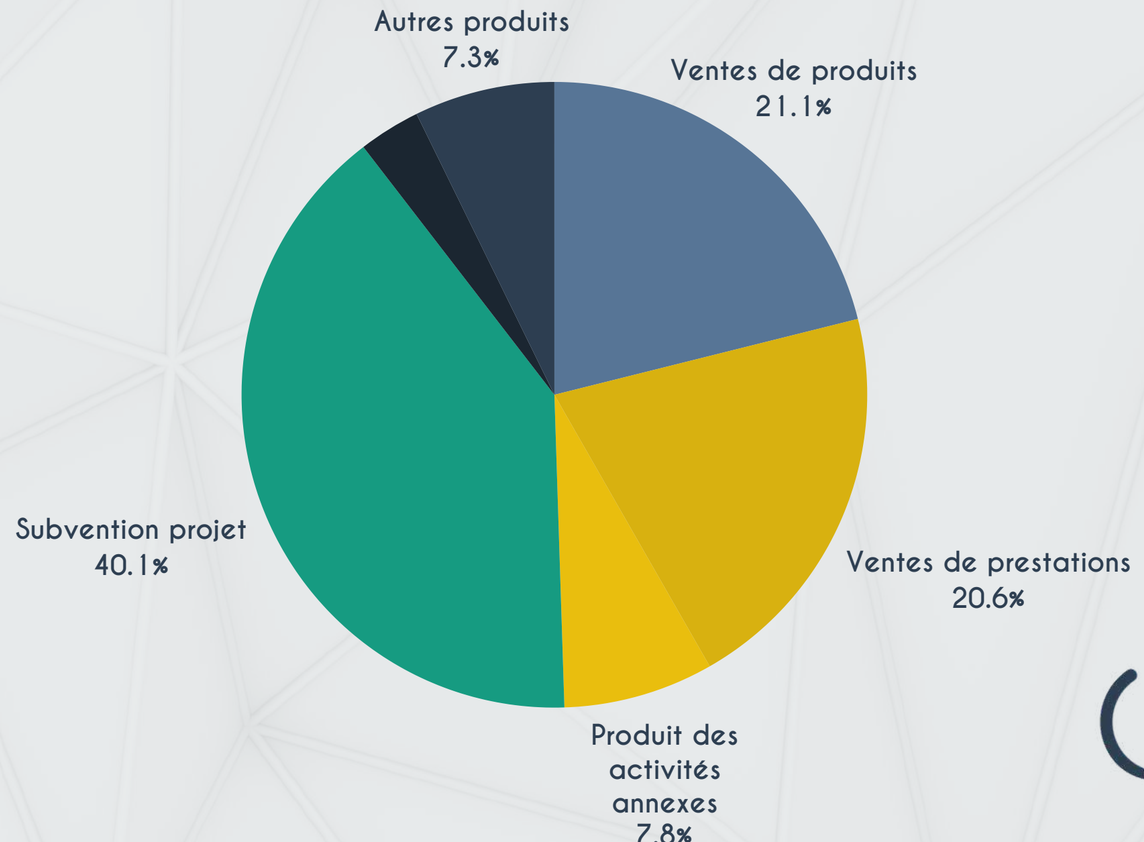
Charges

302 K€



Produits

330 K€



LES OBJECTIFS DE 2026

Passage à l'échelle WeeeHome

- Massification du déploiement des "Kits Inclusifs" pour les jeunes et les familles en difficulté financière
- Objectif : Garantir la continuité pédagogique et l'insertion via un pack complet (matériel + web + formation).

Évolution de WeeeJob

- Renégociation des partenariats stratégiques pour pérenniser le dispositif d'inclusion.
- Pivot stratégique : Réorienter l'activité vers un modèle de reconditionnement 100 % solidaire.

Renforcement de l'Impact

- Amélioration des outils de mesure de l'impact carbone (économie de CO_2eq) et social pour les partenaires entreprises.

LES OBJECTIFS DE 2026

Inclusion en milieu carcéral

Dans le cadre du développement de ses actions de réemploi solidaire, WeeeFund déploie son expertise technique au sein des établissements pénitentiaires pour accompagner la montée en compétences et l'insertion professionnelle des personnes incarcérés

- Ouverture d'un atelier de reconditionnement au sein du CP de Saint-Étienne (DISP).
- Formation technique complète : diagnostic, réparation et software.
- Accompagnement spécifique des détenus en fin de peine (courtes condamnations).



Transmission de compétences métiers



Préparation active à la réinsertion



Acteur de l'économie circulaire

LES OBJECTIFS DE 2026

Filière de réemploi de la Loire

Afin d'ancrer durablement le réemploi sur le territoire ligérien, WeeeFund pilote une stratégie de coopération territoriale visant à structurer une filière locale de l'informatique solidaire.

- Pilotage au sein du consortium SEM Métropole pour structurer la filière départementale.
- Accompagnement à l'émergence et montée en charge de l'ACI de Montaud.
- Transfert d'ingénierie et de savoir-faire WeeeFund sur le territoire.



Ancrage territorial fort



Expertise et transfert de savoir-faire



Création d'emplois locaux

LES OBJECTIFS DE 2026

Captation de gisement – Projet TRIA

Pour répondre à la demande croissante de matériel solidaire, WeeeFund optimise la captation de gisement via une logistique mutualisée et innovante

- Partenariat stratégique avec le Hall des Valoristes (Projet TRIA).
- Optimisation des flux de collecte et de la logistique mutualisée.
- Massification de la récupération de matériel informatique inutilisé.



Optimisation de la collecte



Sécurisation du gisement solidaire



Réduction de l'impact environnemental

Remerciements

